



Bericht: Spiel der Spiele 2020 **6**

## inhalt 2 / 2020 >>>

Die blau unterlegten [Spielberichte](#) finden Sie nur in dieser Online-Ausgabe.

### × Bericht

6 Bericht zum österreichischen Spielepreis: [Spiel der Spiele](#)

### o Panorama: In 80 Tagen um die Welt

8 [Spot on – Deutschland: wo liegt eigentlich was?](#) | [Österreich - 50 Rätsel mit Ausflugstipps](#) | [Lama Express](#)

9 [Marco Polo II: Im Auftrag des Khan](#)

10 [Leuchtturm Ahoi!](#) | [Bermuda Pirates](#)

11 [Cooper Island](#)

12 [Palm Island](#) | [Porto](#)

13 [Paris](#)

14 [Freshwater Fly](#)

15 [Der weiße Hai](#)

### o gespielt: unterwegs

16 [KaZock](#) | [Maexle](#) | [Cinco Linko](#) | [UNO Würfelspiel](#) | [Nope!](#)

17 [Bierdeckelspiele](#) | [Würfelspaß für zwischendurch](#)

18 [Beam me up](#) | [Wir sind die Roboter](#) | [Similo-Reihe](#)



[Marco Polo II](#) **9**

### ▶ WIN Das Spiele Journal

19 [Smart 10](#)

20 Der österreichische Spielepreis: Spiele-Hits und Empfehlungslisten

21 [Wasserkraft](#)

22 [Rune Stones](#)

23 [ERA - Das Mittelalter](#)

24 Das Spielmuseum stellt vor: Reisefreiheit am Spielbrett (Europa)

26 [Terror below](#)

### × Geschichten kleiner Verlage

27 [Kleinst, aber feinst!](#) Folge 6



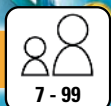
[Der weiße Hai](#) **15**

[www.frisch-gespielt.at](http://www.frisch-gespielt.at)



# Schatz in Sicht!

Schafft ihr es euer Boot an den verborgenen Strudeln im Meer vorbei zu manövrieren? Im Spielplan verstecken sich Magnete, die dein Boot zum Kentern bringen können!



7 - 99



2 - 4



20 min



# HUCH!

### o Trendsetter

- 28 [Trails of Tucana](#) | [Ramen Ink](#) | [Chili Dice](#)
- 29 [Animal Rescue](#) | [Railroad Ink](#)
- 30 [Kuala](#)
- 31 [Dot to Dot](#) | [Logic Farm](#)
- 32 [Moon Spinner](#) | [Flex puzzler Crystal](#)
- 33 [Minecraft: Magnetisches Reise-Knobelspiel](#) | [IQ Arrows](#)
- 34 [Die Leopold Trilogie](#)
- 35 [Die Psychiatrie des Schreckens Teil 1 & 2](#) | [Exit - Der einsame Leuchtturm](#)

### x Background Story

- 36 Von der Idee zum Spiel: Brettspiel-Escape-Room

### o Kartenspiele

- 38 [DODELIDO Extreme](#) | [Selfie Crasher](#) | [Kawaii](#)
- 39 [Spicy](#) | [Yokai](#)
- 40 [Gobbit](#) | [Poule Poule](#) | [Silver-Amulett](#)
- 41 [Conspiracy](#) | [Omerta](#)



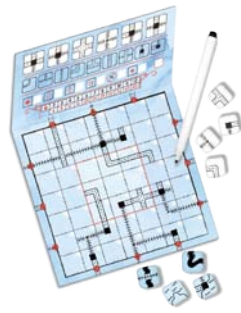
Spicy **39**

### ÷ Kinder- und Familienspiele

- 42 [IgelFreunde](#) | [Happy Chickens](#)
- 43 [Monkey Rallye](#) | [Der Wolkenmacher](#)
- 44 [Yummi Monsters](#) | [Kraken Attack!](#)
- 45 [Kugel Geister](#) | [Andor Junior](#)
- 46 [Flotter Otter](#) | [Da bock der Bär](#)



Monkey Rallye **43**



Railroad ink **29**

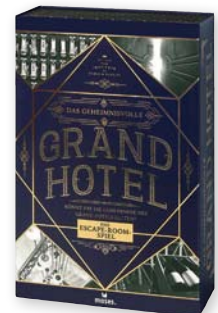
# ESCAPE-GAMES – BEI MOSES.

Prall gefüllt mit  
Logikaufgaben,  
Worträtseln  
und vielem mehr!



Flucht aus dem Starline Express  
4033477903655 | € 24,95 (UVP)

Ab August erhältlich



Das geheimnisvolle Grand Hotel  
4033477903549 | € 24,95 (UVP)



Die verlassene Bibliothek  
4033477903518 | € 9,95 (UVP)



**frisch gespielt** bewertet die mehrfach Test-gespielten,  
hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

**1-3 = MÄSSIG** **4=6 = GUT** **7-9 = SEHR GUT**

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk. Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

  
**moses.**

Erhältlich im gut sortierten Buch- und Spielwarenhandel  
oder unter [www.moses-verlag.de](http://www.moses-verlag.de)